**Universidad Politécnica de la Zona Metropolitana de Guadalajara**



**Materia:** Programación de periféricos

**Nombre del profesor:** Julio Cesar Luna

**Carrera:** Mecatrónica

**Nombre completo:** Andres Ravelero Romo

**Cuatrimestre:** 4

1.- Se requiere obtener el área de una circunferencia. Realizar el algoritmo correspondiente y representarlo mediante un diagrama de flujo y el pseudocódigo correspondiente. De igual forma que en los problemas anteriores, es importante establecer la tabla de variables que se utilizarán para la solución del problema, pero ahora previamente se analizará qué se requiere para obtener el área de la circunferencia. Fórmula: Área = PI \* R2

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre | Descripción | Tipo |
| Pi | Constante numérica | Real |
| R | Radio de circunferencia | Real |
| V | Variable para los resultados | Real |

